

RAČUNALNO RAZMIŠLJANJE I PROGRAMIRANJE, II. dio

PROGRAMSKI JEZIK PYTHON

Tipovi zadataka u provjeri znanja

Ime i prezime: _____ Razred: _____ Datum: _____

1. Što će se ispisati nakon izvršavanja sljedećih programa?

Napiši što će se ispisati nakon izvršavanja svakog programa.

a) <pre>for i in range(4): print(i, end=' ')</pre>	
b) <pre>for c in range(3,7): print(c)</pre>	
c) <pre>for j in range(100,79,-5): print(j)</pre>	

2. Nadopuni računalni program prema zadanom ispisu

Ako je zadano rješenje (ispis), pomoću for petlje nadopuni računalni program.

a)

```
for i in range(___, ___, ___):  
    print _____
```

ISPIS:

12
18
24
30

b)

```
for i in range(___, ___, ___):  
    print _____
```

ISPIS:

100
95
90
85

c)

```
for i in range(___, ___, ___):  
    print _____
```

ISPIS:

0 2 4 6 8 10

3. Napiši program za crtanje pravilnog šesterokuta

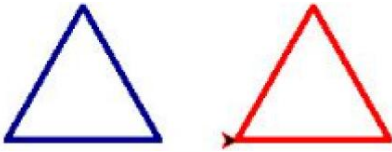
Napiši program da nacrtá pravilni šesterokut sa zadanom duljinom stranice.

- duljina stranice: 100
- boja olovke: plava
- debljina olovke: 5
- ispuná oblika: žuta

4. Prema zadanoj slici napiši računalni program

Prema zadanoj slici napiši računalni program.

- duljina stranice: 100
- boja olovki: plava i crvena
- debljina crte olovke: 4



5. Napiši program za crtanje pravilnog šesterokuta u boji

Pomoću for petlje napiši program da nacrtá pravilni šesterokut i oboji ga po želji.

6. Napiši program za crtanje pravilnog šesterokuta s nepoznatom stranicom

Pomoću for petlje napiši program da nacrtá pravilni šesterokut.

- debljina crte olovke: 5
- boja olovke: magenta
- boja ispune: cyan
- nepoznata duljina stranice b

7. Nadopuni program – ispiši sve prirodne brojeve manje od broja c

Nadopuni program. Ispiši sve prirodne brojeve manje od prirodnog broja c.

```
___=___(input('Unesite prirodni broj: '))  
  
for i in range (____):  
    print (i, end=' ')
```

Napomena: prirodni brojevi su svi pozitivni cijeli brojevi (od 1 – nadalje)

8. Okomiti ispis brojeva od 1 do 10

Pomoću for petlje napiši program da se okomito ispišu svi brojevi od 1 do 10, uključujući i broj 10!

9. Vodoravni ispis brojeva od 1 do nepoznatog broja a

Pomoću for petlje napiši program da se vodoravno ispišu svi brojevi od 1 do nepoznatog broja a, uključujući i taj broj!

SLUŽBENI ŠALABAHTER (dobit ćete ga na provjeri) Osnovne naredbe za crtanje

NAREDBA	SKRAĆENI NAZIV	OPIS DJELOVANJA
forward(a)	fd(a)	pomiče olovku za a koraka unaprijed
backward(a)	bk(a)	pomiče olovku za a koraka unatrag
right(kut)	rt(kut)	zaokreće olovku za kut stupnjeva udesno
left(kut)	lt(kut)	zaokreće olovku za kut stupnjeva ulijevo
penup()	pu() ili up()	olovka se podiže i ne ostavlja trag
pendown()	pd() ili down()	olovka se spušta i ostavlja trag
pensize(a)	width(a)	olovka ostavlja trag debljine a
undo()	undo()	poništava posljednju radnju olovke
showturtle()	st()	olovka postaje vidljiva
hideturtle()	ht()	olovka postaje nevidljiva
speed()	speed()	brzina crtanja (1-najsporije, 10-najbrže)
home()	home()	postavlja olovku u početni položaj
reset()	reset()	početni položaj i briše crteže
clear()	clear()	briše crteže, olovka ostaje na mjestu
circle()	circle()	crtanje kružnice