

2.2. MAPE I DATOTEKE

VJEŽBA 4



1. zadatak. Na radnoj površini kreiraj mapu *Sportski uspjesi*

2. zadatak. Otvori Word i upiši sljedeći tekst:

Uspjeh na 100 m:

1. Ivan Horvat
2. Marko Marulić
3. Miro Gavran

3. zadatak. Spremi ovu datoteku pod nazivom *Atletika.docx* u mapu *Sportski uspjesi* koja se nalazi na radnoj površini tvog računala

4. zadatak. Otvori Word i upiši sljedeći tekst:

Treće kolo košarkaške lige:

1. Rijeka
2. Cibona
3. Zagreb

5. zadatak. Spremi ovu datoteku pod nazivom *Košarka.docx* u mapu *Sportski uspjesi* koja se nalazi na radnoj površini tvog računala

6. zadatak. Preimenuj datoteku *Atletika.docx* u *Atletika-trčanje.docx*

7. zadatak. U mapi *Sportski uspjesi* dodaj dvije mape: *Atletika* i *Košarka*

8. zadatak. Datoteku *Atletika-trčanje.docx* premjesti u mapu *Atletika*

9. Zadatak. Datoteku *Košarka.docx* kopiraj u mapu *Košarka*